|  |
| --- |
| WiTkwintnie  Dokumentacja projektu  30/04/2020 |
| **Autorzy**  Jakub Kulikowski  Adam Wasilewski  Piotr Sumiński  Piotr Król  Adam Żywica |

Spis treści

[1. Wstęp 4](#_Toc39648291)

[1.1. Cele i założenia projektu 4](#_Toc39648292)

[2. Użyte technologie 4](#_Toc39648293)

[2.1. Back-End 4](#_Toc39648294)

[2.2. Front-End 4](#_Toc39648295)

[3. Opis funkcjonalności 5](#_Toc39648296)

[3.1. Baza przepisów 5](#_Toc39648297)

[3.1.1. Formularz wprowadzania nowych przepisów 5](#_Toc39648298)

[3.1.2. Mechanizm wyszukiwania istniejących przepisów 5](#_Toc39648299)

[3.1.3. System ocen dla istniejących przepisów 5](#_Toc39648300)

[3.1.4. Funkcjonalność „Przepis Dnia” 5](#_Toc39648301)

[3.2. Baza użytkowników 5](#_Toc39648302)

[3.2.1. Proces tworzenia konta użytkownika 5](#_Toc39648303)

[3.2.2. Mechanizm zarządzania kontami użytkowników 5](#_Toc39648304)

[3.2.3. Konta uprzywilejowane 5](#_Toc39648305)

[3.3. Panel Administracyjny 5](#_Toc39648306)

[3.3.1. Określenie uprawnień oraz dostępu do panelu administracyjnego 5](#_Toc39648307)

[3.3.2. Zarządzanie kolejką oczekujących przepisów 5](#_Toc39648308)

[3.3.3. Zarządzanie użytkownikami z poziomu panelu administracyjnego 5](#_Toc39648309)

[3.3.4. Zarządzanie istniejącymi przepisami w bazie 5](#_Toc39648310)

[4. Koncepcja rozwiązania 5](#_Toc39648311)

[4.1. Zakres obowiązków członków zespołu 5](#_Toc39648312)

[4.2. Technologie wykorzystywane w projekcie 5](#_Toc39648313)

[4.3. Projektowanie Frontendu 5](#_Toc39648314)

[4.4. Projektowanie Backendu 6](#_Toc39648315)

[4.5. Określenie wymogów sprawdzania oczekujących na dodanie przepisów 6](#_Toc39648316)

[5. Przeprowadzone testy 6](#_Toc39648317)

[5.1. Testy mechanizmu dodawania nowego użytkownika 6](#_Toc39648318)

[5.2. Testy mechanizmu nadawania podwyższonych uprawnień użytkownikowi 6](#_Toc39648319)

[5.3. Testy mechanizmu dodawania przepisów do bazy 6](#_Toc39648320)

[5.4. Testy mechanizmu wyszukiwania istniejących przepisów 6](#_Toc39648321)

[5.5. Testy systemu oceniania 6](#_Toc39648322)

[5.6. Testy funkcjonalności “Przepis dnia” 6](#_Toc39648323)

[5.7. Testy mechanizmu zarządzania użytkownikami z poziomu panelu administracyjnego 6](#_Toc39648324)

[5.8. Testy zarządzania przepisami znajdującymi się w kolejce do akceptacji 7](#_Toc39648325)

[5.9. Testy zarządzania/edycji istniejących przepisów 7](#_Toc39648326)

[6. Instrukcje: wdrożenie i użytkowanie 7](#_Toc39648327)

[6.1. Opis procesu zakładania konta przez użytkownika 7](#_Toc39648328)

[6.2. Opis procesu dodawania przepisu przez użytkownika 7](#_Toc39648329)

[6.3. Opis procesu wyszukiwania przepisów przez użytkownika 7](#_Toc39648330)

[6.4. Opis procesu oceniania przepisów przez użytkownika 7](#_Toc39648331)

[6.5. Opis procesu akceptacji oczekujących przepisów 7](#_Toc39648332)

[7. Podsumowanie 7](#_Toc39648333)

[7.1. Rozliczenie z wykonania zadań przez poszczególnych członków zespołu 7](#_Toc39648334)

[7.2. Określenie stanu wykonanych prac i poziomu funkcjonalności aplikacji 7](#_Toc39648335)

[7.3. Określenie dalszego kierunku rozwoju aplikacji 7](#_Toc39648336)

# Wstęp

Aplikacja WiTkwintnie jest bazą szeroko rozumianych przepisów kulinarnych. Stanowi ona swoistą bazę przepisów, która to jest budowana na zasadzie wzajemnej współpracy i wymiany informacji pomiędzy zrzeszonym gronem użytkowników.

W skład zespołu projektowego wchodzi pięć osób: dwóch specjalistów od Frontendu (aspektów wizualnych aplikacji) – Piotr Sumiński oraz Adam Żywica, dwóch specjalistów od Backendu (zaprojektowania logiki i zapewnienia prawidłowego działania aplikacji) – Adam Wasilewski oraz Piotr Król oraz koordynatora projektu zajmującego się wsparciem wcześniej wspomnianych zespołów, nadzorem prowadzonych prac, tworzeniem dokumentacji projektu oraz jego prezentacją – Jakub Kulikowski.

Za czas realizacji projektu przyjęto (…..). Sprawozdania z postępu wykonywanych prac przekazywane zostają regularnie do zleceniodawcy (Pana Pawła Zawadzkiego) w tygodniowych odstępach czasu.

## Cele i założenia projektu

Głównym celem projektu jest stworzenie funkcjonalnej i przyjaznej dla użytkownika platformy wymiany informacji dotyczących szeroko rozumianych przepisów kulinarnych.

Podstawowym celem we wczesnych etapach po wdrożeniu projektu jest zgromadzenie jak największej bazy użytkowników, którzy nie tylko czerpiąc wiedzę, ale i dzieląc się widzą i swoim doświadczeniem będą budowali coraz szerszą bazę przepisów kulinarnych.

Dodatkowym, lecz równie istotnym celem, jest dbanie o jakość oferowanych usług (przepisów) poprzez kontrolę dodawanej do bazy treści używając mechanizmu akceptacji każdego nowo dodanego przepisu.

Ze względu na specyfikę aplikacji, której oferowana baza informacji jest budowana „przez użytkowników dla użytkowników” nadrzędnym celem aplikacji w każdym etapie jej rozwijania począwszy od jej wprowadzenia jest ciągłe dbanie o powiększanie bazy użytkowników poprzez zachęcanie nowych osób rejestracji na platformie.

# Użyte technologie

Wykorzystywane w projekcie technologie wykorzystują oprogramowanie open-source.

## Back-End

Zespół odpowiedzialny za przygotowaniu Back-Endu jako główną technologię, ze względu na swoje doświadczenie oraz efektywność technologii w realizacji niniejszego projektu, postanowił wybrać python 3 jako główny język programowania, wykorzystując jednocześnie framework webowy tegoż języka – Flask, a także powiązany z nimi Web Server Gateway Interface (interfejs bramy serwera WWW) – Gunicorn.

Zdecydowano, że baza danych będzie wykorzystywała system SQLite3

## Front-End

Zespół Front-Endu, ze względu na posiadane doświadczenie oraz kompatybilność z technologiami Back-Endu, zdecydował się na pracę przy użyciu silnika szablonów HTML – Jinja2.

Do pracy nad wyglądem warstwy wizualnej strony wykorzystany został framework CSS – Bulma.

# Opis funkcjonalności

## Baza przepisów

### 3.1.1. Formularz wprowadzania nowych przepisów

### 3.1.2. Mechanizm wyszukiwania istniejących przepisów

### 3.1.3. System ocen dla istniejących przepisów

### 3.1.4. Funkcjonalność „Przepis Dnia”

## Baza użytkowników

### 3.2.1. Proces tworzenia konta użytkownika

### 3.2.2. Mechanizm zarządzania kontami użytkowników

### 3.2.3. Konta uprzywilejowane

## Panel Administracyjny

### 3.3.1. Określenie uprawnień oraz dostępu do panelu administracyjnego

### 3.3.2. Zarządzanie kolejką oczekujących przepisów

### 3.3.3. Zarządzanie użytkownikami z poziomu panelu administracyjnego

### 3.3.4. Zarządzanie istniejącymi przepisami w bazie

# Koncepcja rozwiązania

## Zakres obowiązków członków zespołu

## Technologie wykorzystywane w projekcie

## Projektowanie Frontendu

## Projektowanie Backendu

## Określenie wymogów sprawdzania oczekujących na dodanie przepisów

# Przeprowadzone testy

## Testy mechanizmu dodawania nowego użytkownika

## Testy mechanizmu nadawania podwyższonych uprawnień użytkownikowi

## Testy mechanizmu dodawania przepisów do bazy

## Testy mechanizmu wyszukiwania istniejących przepisów

## Testy systemu oceniania

## Testy funkcjonalności “Przepis dnia”

## Testy mechanizmu zarządzania użytkownikami z poziomu panelu administracyjnego

## Testy zarządzania przepisami znajdującymi się w kolejce do akceptacji

## Testy zarządzania/edycji istniejących przepisów

# Instrukcje: wdrożenie i użytkowanie

## Opis procesu zakładania konta przez użytkownika

## Opis procesu dodawania przepisu przez użytkownika

## Opis procesu wyszukiwania przepisów przez użytkownika

## Opis procesu oceniania przepisów przez użytkownika

## Opis procesu akceptacji oczekujących przepisów

# Podsumowanie

## Rozliczenie z wykonania zadań przez poszczególnych członków zespołu

## Określenie stanu wykonanych prac i poziomu funkcjonalności aplikacji

## Określenie dalszego kierunku rozwoju aplikacji

Treść